

## Wood Oak TimeS

ウッドオークタイムス、July 5th, 19XX

このたびはメガドライブカートリッジ 「ベア・ナックルIII」をお買い上げい ただき、誠にありがとうございました。 ゲームを始める前にこの取扱説明書 をお読みいただきますと、より楽しく 遊ぶことができます。

#### もくじ

| 4  |
|----|
| 8  |
| _  |
| 9  |
| ]] |
|    |
| 14 |
| 16 |
| 18 |
| 10 |
| 20 |
| 21 |
| 27 |
|    |
| 30 |
|    |

# 死者3万人、

## 魔の原子、ラクシン爆発! 負傷者8万人の大惨事!!



7月4日午後2時、ウッド (はい ない ちいき ほうしゃ 谷3キロ以内の地域が放射 で汚染され、推定で死者3万 人、負傷者8万人の大惨事が 起きた。その放射能は1週間 は持続され、救助活動もまま ならず被害はさらに拡大する と見られている。

警察庁特捜部によると、ラ クシンがシンジケートと深い つながりがあるキリー研究所

から流出していたことが判明。そのラクシ

ラクシンとは、最近キリー研究所のギル バート博士によって発見された原子番号 122の原子で、中性子と反応させると崩壊 を起こし、その際に莫大な放射能を放出す る。その量は、ラクシン0.01ミリグラムで 100万人を優に越える致死量である。

### でんじ きいこう し れいかん 軍事最高司令官ペトロフ将軍、謎の失踪!! リマ諸国との開戦推進グループによる誘拐か!?

7月4日、軍事最高司令官ペトロフ将軍は、最高軍事会議に 出席の予定であったが、会議が終了しても一向に姿を現さず、 現在もなお消息をたったままであるという。関係者によると、 料軍は会議場には向かったということだが、その後の足取りは つかめていない。

将軍はリマ諸国との開戦に反対していることから、開戦推進 グループによる誘拐という見方が強まっている。



### プロローグ

復活!! 暴力と恐怖の支配者Mr.X//

かつて二度までもアクセルたちによって壊滅的な打撃を受 、が、地獄の底から這い上がり、またしても人 痛のどん底に節き込もうとしている//

間を得たアクセルたちは、シンジケートの野望を打ち め、今また、命をかけた戦いの中にその身を投した#



燃えよ闘志!!うなれ鉄拳!! はなて怒りの必殺の技!!



### アクセル

に所属する。 今回のラクシン爆破事件を

格闘技はマーシャルアーツ、

## ブレイズ

アクセル 同様、警察に復職し、特殊捜査課に所属。ラクシン爆破事 性格は、温厚で芯が強い。

がくとう。 格闘技は柔道、得意な武器はナイ







### アダム

特殊捜査課に所属し、今回の事件ではアクセルたちと別行動をとってシンジケートの企みを阻止しようとする。アクセルの親友であり、サミーの党でもある。

## ペトロフ将軍

ラクシン事件と同日、何者かの手によって誘拐される。 今回の事件の鍵を握る人物。

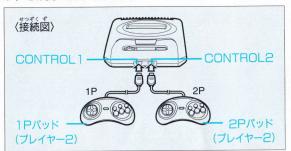






## 操作方法

このゲームは  $1 \sim 2$  人  $\hat{\Pi}$ です。  $\hat{\Xi}$  人  $\hat{G}$  ぶときは $\hat{\Pi}$  売のパッドをお $\hat{\Pi}$  い $\hat{X}$  めください。



## ■基本操作



会部ボタンのパッドでも操作は簡じです。またファイティングパッドBBを使うと、X~Zボタンで特別な操作もできます。(→19ページ)

プレイヤーの移動/モードなどを選ぶ

⇒A~Cボタン、X~Zボタンの操作は、オプション画面で変
更できます。(→10ページ)

## ゲームの始め方

### ■ゲームスタート

タイトル歯節

タイトル画面でスタート ボタンを押すとセレクト画面に変わります。



#### セレクト画面



方向ボタン▲▼で モードを選び、A・C またはスタートボタン を押してください。

#### 1PLAYER

ストーリーモード( $\mathring{1}$ 人プレイ)。 $\longrightarrow$ 11ページ

#### **2PLAYERS**

#### OPTION

オプション画面に変わります。 $\longrightarrow$ 10ページ

#### BATTLE

プレイヤー同士の対戦モードです。 $\longrightarrow$ 14ページ

≥ 2PLAYERS とBATTLEは、 2Pパッドを接続 していないと選べ ません。



### ■プレイヤーセレクト



操作するプレイヤーを方向 ボタン ◀▶ で選び、A・Cま たはスタートボタンを押して ください。2人で遊ぶしまは、 それぞれのパッドで選ばます。

データの見方

☆の数が多いほど、その 能力に優れています。

### ■オプション画面

ゲームの設定などを変えられます。方向ボタン▲▼で変更

する項目を選び、▲▼またはB・C ボタンで変えます。

LEVEL ……ゲームの難易度を EASY~VERY HARD&T の4段階に設定。

PLAYERS …ゲームスタート時 のプレイヤー数。

VOICE(黃)

「ゲーム中のBGM・効果音・声を聞く SE(効果音) といいくことができます。番号を変更し、Aボタ ンを押してください。

CONTROL…A~Cボタン、X~Zボタンの操作を変更す ることができます。

#### A~Cボタン

SPECIAL: 必殺技 ATTACK:攻擊·

成長必殺

JUMP: ジャンプ

#### X~Zボタン

SPECIAL:成長必殺 SERIES: Bボタンの

夕メ攻撃

BACK:後方攻擊

EXIT ··· A~〇ボタンを押すとセレクト 歯節にもどります。 ★スタートボタンを押せば、いつでもセレクト面面にもどり ます。

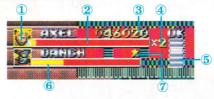
## ストーリーモードの遊び方

#### (1~2人用)

シンジケートの陰謀を阻止するため、いくつかのエリアか らなる全フステージを戦い進みます。



### 夕表示部の見方



- ①操作しているプレイヤー
- 2プレイヤーのライフメーター
- 3スコア
- 4)残りプレイヤー数 プレイヤーのライフがなくなると1人 ずつ減っていき、口のときに倒れるとゲームオーバー。
- ⑤チャージメーター プレイヤーの "気" の量を表示。
- ⑥現在、格闘中の敵のライフメーター 強力な敵は持久力が あり、予備のライフ (数字で表示) を持っていることがあ ります。その場合、ライフメーターが青く表示されます。
- (7)現在の成長必殺 成長度が☆の数で表示されます。

### ■ラウンドクリア

ラウンドをクリア すると、ボーナス点 が加算されライフが 空間復します。



### **I** IUP

スコアが5 $\hat{\Sigma}$   $\hat{\Sigma}$   $\hat{\Sigma}$   $\hat{\Sigma}$   $\hat{\Sigma}$  になると $\hat{\Sigma}$  りプレイヤーが  $\hat{\Sigma}$  人増え、以降、 $\hat{\Sigma}$   $\hat{\Sigma}$  とるごとに  $\hat{\Sigma}$  人ずつ増えます。

### ■2P側の途中参加

プレイヤー2 の途神参加ができます。(2Pパッドをあらかじめ接続してあるときのみ表示されます。)



途中参加表示



プレイヤーを選ぶ

2Pパッドのスタートボタンを押し、 方向ボタン ◀▶ で操作するプレイヤーを選んでCボタンを押してください。

### ■ゲームオーバー&コンティニュー

発りプレイヤー数が口のとき倒れると次の表示が出ます。 方向ボタン▲▼で選び、Cボタンを押してください。





プレイヤーを選ぶ

CONTINUE: 倒れたところから続けてプレイします。 方向ボタン ▼ を操作するプレイヤーを選び、Cボタンを押してください。コンティニューはクレジットの 数だけできます。

GAME OVER: 竹人プレイのときはゲーム終行。 営人間時プレイのときは、残っているもう竹人のプレイヤーがそのままゲームを続けます。

### ■ネームエントリー

ゲームオーバーになったときスコアが10位以内だと、 ネームエントリーができます。

着の表示のとき方向ボタン▲▼で文字を選び、Cボタンで決定。



Bボタンで 1 文字前にもどります。

3文字すべて入分するか、ED(エンドマーク)が出ているときにCボタンを押すと、ネームエントリーは終了します。

## 対戦モードの遊び方

(2人用)

セレクト歯歯でBATTLEを選ぶと、プレイヤー同士の対戦ができます。

### ■ゲームの始め芳

①右の画面のとき、

それぞれのパッド の方向ボタン◀

▶でプレイヤー を選び、A・Cま たはスタートボタ ンを押してくださ

LIO



キャンセルはBボタンです。

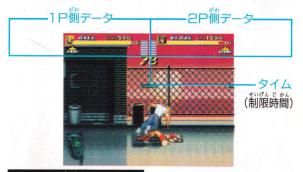
②プレイヤーを ラウンドを 表したが現れます方 であるとが現れます方 であるとが現れます方 であるとが現れます方 ボタン ◀ ▶ である がもとなる。 ウンドを選び、A



・ Cまたはスタートボタンを押してください。 (Bボタンを押すとプレイヤー選択画面にもどります。)

### ■対戦のルール

道いに、相手のライフがなくなるまで戦います。3本勝 (章の試合で先に2回勝った方の勝利です。



### データ表示部の見方



- ①操作しているプレイヤー
- 2)ライフメーター
- 3スコア
- 4チャージメーター
- 5勝ち数

★タイムが口になると勝負は打ち切られ、残りライフの 参い方の勝ちとなります。

会残りライフが同じだった場合は引き分けとなり、やり直しになります。

## 各プレイヤー共通の動作

答プレイヤーの技の操作方法は、付録の技一覧表を見てください。

### 移動:方向ボタン▲▼◀▶

ナナメ移動も可能。敵に正節から近づくとその敵をつかみ、後ろから近づくとはがいじめにする。





### ダッシュ:方向ボタン▶→▶ (◀→◀)



### 転がり:方向ボタン▲→▲(▼→▼)



方向ボタンの▲ (▼) を続けて2回 押すと、奥 (手前) に向かってすば やく移動する。



**通常攻撃:日ボタン 通常攻撃:日ボタン** 日ボタンを連打すると連続技を繰り 出す。

### ジャンプ: Cボタン

敵をつかんでいるとき、または、 はがいじめにしているときにCボ タンを押すと敵の反対側に回り込む。



### 

蔵に投げ飛ばされたとき、空中にいる 間に方向ボタン▲を押しながらCボタンを押すと、ダメージを受けずに着 地できる。



## **投げる:** はがいじめされたときにC→B

が 敵にはがいじめにされているとき、Cボタンで前方に蹴りを出す。そしてタイミングよくBボタンを押す。



### 武器を投げる:B+C

武器を持っているときにB・C ボタンを同時に押すと、その武 器を投げつける。



### **2人同時プレイの協力技**

係
労をつかんでいるときや、はがいじめにしているときに
○ボタンを押すと係
労を飛びこしてアタックします。また、
答プレイヤーの投げ技で保
労を換げ飛ばして、
一蔵に体当たりさせることもできます。





ロボタンで飛びこしアタック!!

味方を投げる//

## 必殺技

### ■ 必殺技 A または ▶+A (◀+A)

時間とともにプレイヤーの 気が高まり、その量がチャージメーターに表示されます。 それが頂点に達してOKサインが出ると、必殺技を体力を 減らさずに使えます。

気が半分にたまっていなくても必殺技(使えますが、 シない気で必殺技を使うほど 体力を多く消耗します。





アクセルのドラゴンウイング

### ■成長必殺 ▶→▶+В(◀→◀+В)

ダッシュ<sup>キー</sup>に日ボタンを押すと、放長必穀が使えます。この 成長必穀は、得点をたくさん獲得することによって3段階まで成長し変化していきます(☆で表示)。ただし、プレイヤーを1人失うと成長必殺は1段階前にもどってしまいます。

またファイティングパッド6Bの場合は、Xボタンを使うコマンド入力によって成長した必殺技を最初から使うことができます。(**→**コマンドは技一覧表を見てください。)



ブレイズの飛翔双斬が……



昇華双斬破に成長!

### ■武器必殺

### ►+A (◀+A), ►→►+B (◀→◀+B)

武器を持っているときに必義技を使うと、その武器特別の必義技が出ます。プレイヤーキャラによって、武器必義が出る武器は違います。

Aボタンで出る武器が終な チャージメーターとは関係なく使え、体力は減りません。 そのかわり、武器が早く消滅 するようになります。



武器の耐久力

武ੈ \*\*\* たいだっと、その武ੈ \*\*\* の耐久力がライフメーターの下に まぶされます。



・武器の耐久力メーター

## ファイティングパッド6Bについて

ファイティングパッドGBを使用する場合、X・Y・Zボタンで次の操作ができます。

| Xボタン | コマンド入力ですべての成長必殺<br>が最初から使える。          |  |
|------|---------------------------------------|--|
| Yボタン | 日ボタンを一定時間押したままにし<br>てはなす操作と同様の技を繰り出す。 |  |
| Zボタン | B+Cボタン(同時に押す)と同様の<br>後方攻撃技を繰り出す。      |  |

## アイテム&武器

ドラム

だなどの障害物を破壊すると、

やからアイテムや武器が出てくることがあります。アイテムまたは武器の上でB
ボタンを押すと拾えます。



武器を持っているときに、別の武器の 注でB・Cボタンを同時に押すと武器を持ちかえます。

### ■アイテム

| 2          | リンゴ<br>たいりょく すご かいよく<br>体力を少し回復 | 4        | たいりょく<br>たいりょく<br>体力を全回復     |  |
|------------|---------------------------------|----------|------------------------------|--|
| <u>(8)</u> | \$袋 へ<br>1,000点プラス              | <u>*</u> | <mark>金塊</mark><br>5,000点プラス |  |
|            | 1UP 残りプレイヤー数が1人増える              |          |                              |  |

### ■武器

ナイフ 最も一般的な武器だが、威力・耐久力ともに低い。



角材 棒系の武器。素材が悪く耐久力、 が低い。



バット 棒系の武器。攻撃範囲が広く、 威力もある。



パイプ 棒系の武器。サミーには重すぎて木利だが威力・耐久力ともに大。



がればが鋭く成分がある。ただしサミーには木利。どこかに名剣が隠されているかも…。



クナイ おもに 図者が使うナイフ系の武器。ナイフよりも威力大。



爆弾 威力は控きいが、草く投げないと爆発する。

## ラウンド紹介

ラクシン爆破事件を 調査するアクセルたち は、シンジケートの研究所で研究していた というザンと名のる第 から、第びラクシンが しかけられているとい



う情報を得て、その現場に向かったのだが……。

## ラウンド1~激闘!波止場の戦い!

常産にしかけられたラクシンはシンジケートの罠だった。

敵を蹴散らし、倉庫から脱出だ!!

ラクシンの爆発を間一髪で食い止めたアクセルたち。だが、ほっとしたのもつかの間、敵の群れが襲いかかる//





波上場の死闘// 倉庫を脱出したアクセルたちを待っ ていたのは、\*増した 激しさを増した 敵の追撃だった。 スラム街で戦いは 続く。そして、か つてアクセルたち に敬れたはずの強 敵が……。



## ラウンド2~繁華街乱舞

シンジケートはいったい荷を従んでいるのか? ザンの言葉にしたがい、アクセルたちは2値首のラクシン解体に向かう!!



無法地帯と化した 繁華街での戦い。 繁華街にのさばる シンジケートの手 下どもをひねりつ ぶせ//

ディスコの首もくらむ激しい照明の下で繰り広げられる デス・ダンス#



ディスコの奥にあるバーをめざせ!/

## ラウンド3~高層建築現場の罠

バーには2億月のラクシンはなく、しかもニュースで将軍誘拐の犯人はアクセルだと報じていた。これは管か? K地区の工事現場に殴り込み、真相を暴け!!



・無敵のブルドーザーが並る// ブルドーザーを攻撃をして、対撃をして、対撃をして、対撃をして、対撃をして、対撃をして逃げる// で逃げる//



工事中のビルを昇るエレベーター。ビルの屋上でアクセルたちを待ち受けているのは…?





### ラウンド4~地下ルートへの誘い

この地下道はシンジケートのアジトへと通じているはずだ。トロッコを避けながら突き進め!!



ではかり気を取られていると、トロッコにはね飛ばされてしまうぞ。 なれてしまうぞ。 なれなが振動しがめたら洋流しろ//

地下道を抜けると、 そこは窓者屋敷の 入口だった。恐る べき強敵がアクセ ルたちの前に立ち ふさがる。





## ラウンド5~潜入! 敵アジト

果たして、奴らの企みを叩きつぶすことができるのか?

には、隠された通路もあるらしい。



いよいよシンジケートのアジトへ// 行く手をはばむザ コどもを聞きのめ セ//



首指すアジトの最上階の部屋には……?

## ラウンド6~毒ガス迷路からの脱出

毒ガス噴射装置のカウントダウンが始まった。 一刻も早くペトロフ将軍を救出し、アジトから脱出 せよ//



で数を全滅させ、エレベータールームの入りでは、1秒たりとも無駄にはできない。

59

#### 毒ガスのカウントダウン

スイッチをアタッ クして、エレベー ターを作動させ ろ//



アジトの答フロアには、いくつもの小部をがある。床を走る電流などのに気をつける//

アジトのどこかにペトロフ将軍が捕らえられているはずだ。

行く手をさえぎる バリアを消すには、 2基のバリア制備 装置を破壊しなければならない。



### ラウンドフ~ラスト・バトル

将軍を無事救出したか、それとも……? 最後の対決は、もうすぐそこまで迫っている。 死力を尽くしてシンジケートの企みを打ち砕け!!

## 敵キャラクター





### 使用トのご注意

#### ■雷源のFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しすると きは、心ず本体 のパワースイッ チをOFFにL ておいてくださ



#### 端子部には触れないで!

カートリッジの端子部に触れた り、水で濡らし たりすると、故 障の原因になり ます。



#### ●薬品を使って拭かないでく

カートリッジの汚れを拭くとき



に、シンナーや ベンジンなどの 薬品を使わない でください。

#### ●カートリッジは精密機器/

落とすなどの強いショックを

与えないでくだ さい。また、分 解は絶対にしな いでください。



カートリッジを保管するときは、

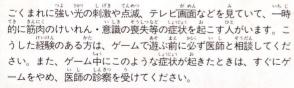


極端に暑いとこ ろや寒いところ、 湿気の多いとこ ろを避けてくだ さい

#### ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで游ぶときは、部屋を明 るくし、なるべくテレビ画面か ら離れてください。また、健康 のため、1時間ごとに10~20分 の休憩をとり、疲れているとき や睡眠不足でのプレイは避けて ください。

### 健康上のご注意



メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式 のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可 能性があるため、接続しないでください。



### 株式で力・エンタープライゼス

社 〒144 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12 お客様相談センター フリーダイヤル 0120-012235 受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)

札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平万条3-2-34 ☎011(841)0248

関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東 2 - 5 - 3 ☎06(334)5331

博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 ☎092(522)4715

### 800000 修理について 800000

修理を依頼されるときは、 下記または各支店までお申しつけください。

佐倉事業所 HF補修管理課

〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610 (直通)

#### FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4.442.486/4.454.594/4.462.076/4.026.555; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2.609.826: Singapore No. 88-155: U.K. No. 1.535.999: France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/82-205605 (Pending)

禁無断転載